DLMM – **People in Motion**

Einleitung

So hautnah wie bei den **Deutschen Liga Mannschafts-Meisterschaften**, im Darts-Jargon kurz und bündig als ***DLMM*** in aller Munde, kann man Darts nirgendwo anders so erleben wie hier. Sie sind sowohl die Quintessenz als auch das Spiegelbild des DSAB-Ligaspielbetriebes und vereinigt Volks-, Leistungs- und Hochleistungssport in vorbildlicher Weise.

Bilder von der 31. DLMM 2022

Von der C- bis zur Bundesliga

Alle Leistungslevels stoßen hier zusammen, gehen aber ihre eigenen wettbewerbsspezifischen Wege – angefangen von der C-, -B-, A- über die BZ-, BZO- bis hin zur Regional- und Bundesliga sowie Damen. Für alle geht um die insgesamt sechs Titel. *(siehe **Sportförderpreise**)*

×

Im Gegensatz zum DSAB Bundesliga-Finale, bei dem zehn Top-Teams um den Sieg, gute Platzierungen und last but not least um die Teilnahme beim Worldcup in Las Vegas wetteifern, säumen bei den DLMM rund 500 Teams auf und um den Nürbugring das dreitägige Wettkampfgeschehen.

9 x World- und Eurocup

In allen sechs Klassen geht es um die Qualifikation zum World- beziehungsweise Eurocup, konkret sind fünf Las Vegas-Trips sowie vier Reisen zum europäischen Gipfeltreffen ausgelobt.

Einzig und allein in der C-Liga gibt es einen Second Chance Wettbewerb, der dem Lucky Loser-Prinzip folgt, mit dem Ziel die große Basis des DSAB-Ligaspielsystems zu motivieren, die Fahrt zu den erlebnisreichen DLMM anzutreten.

Insgesamt werden sage und schreibe 240 Mannschaften mit Sportförderpreisen belohnt.
(siehe Sportförderpreise)

Wo gibt es so etwas sonst noch? Just im DSAB, denn im DSAB ist einfach mehr drin …

Wer kann mitmachen?

Alle aktiven DSAB Liga-Teams. Wie das funktioniert? Das Nachfolgende ist ein informativer Leitfaden über alles Wichtige der DLMM 2024.

Sportförderpreise DLMM 2024

Platz	Gewinn-Anzahl	DSAB C-Liga First Chance	DSAB C-Liga Second Chance	DSAB B-Liga	DSAB A-Liga	DSAB BZ Liga
1.		**Teilnahme**: Eurocup,	400€, Trophy	**Teilnahme**: Worldcup, Taschengeld, Trophy	**Teilnahme**: Worldcup, Taschengeld, Trophy	**Teilnahme**: Worldcup, Taschengel Trophy

Platz	Gewinn-Anzahl	DSAB C-Liga First Chance	DSAB C-Liga Second Chance	DSAB B-Liga	DSAB A-Liga	DSAB BZ Liga
		Taschengeld, Trophy				
2.		1000€, Trophy	200€, Trophy	**Teilnahme**: Eurocup	**Teilnahme**: Eurocup	2000€, Trophy
3.		700€, Trophy	150€, Trophy	750€, Trophy	800€, Trophy	850€, Trophy
4.		600€	125€	550€	600€	650€
5.	2x	500€	100€	450€	500€	550€
7.	2x	250€	75€	300€	350€	400€
9.	4x	175€	50€	200€	250€	300€
13.	4x	150€	25€	175€	200€	250€
17.	8x	100€		125€	150€	200€
25.	8x	75€		100€	125€	175€
33.	16x	50€		75€		
49.	16x	25€		50€		

Anmeldeinformation

Die Anmeldung erfolgt über die zuständigen Ligasekretär:innen!

Anmeldungen Stichtag: **01. Juni 2024**

Klassifikation	Spielvariante	Startbeginn
BZO- und Bl.-Liga	501 D.O.	Freitag, 5. Juli – 12:00
BZ-Liga	501 D.O.	Freitag, 5. Juli – 13:00
A-Liga	501 D.O.	Freitag, 5. Juli – 15:00
B-Liga	301 M.O.	Samstag, 6. Juli – 10:00

Klassifikation	Spielvariante	Startbeginn
Damen	301 M.O.	Samstag, 6. Juli – 15:00
C-Liga	301	Samstag, 6. Juli – 16:00

Was ist zu beachten?

Das tun die Teams!

- **Anmeldung**

Teams füllen das DLMM-Anmeldeformular mit allen startberechtigten Spielern ihres Teams vollständig aus (Druckbuchstaben oder interaktiv) und geben es bei ihrem zuständigen Liga-Sekretär:innen ab. Ferner entrichten sie das Startgeld von 35,-€/pro Team per Vorkasse direkt an den DSAB:

Deutscher Sportautomatenbund e.V.
IBAN: DE02 5605 0180 0053 0002 04
Sparkasse Rhein-Nahe, BIC: MALADE51KRE
HINWEIS: Als Verwendungszweck bitte den kompletten Teamnamen, Name des Teamkapitäns, Liganame und Spielklasse eintragen. (z. B.: “Musterteam, Fritz Mayer, Rhein-Main Liga, Spielklasse B”)

Das tun die Teams nicht?

- 1. Sie melden ihre Anmeldung nicht an den DSAB
- 2. Teams können nicht nachgemeldet werden, auch nicht vor Ort.

Das tun die Liga-Sekretär:innen!

- **Prüfung der Anmeldungen**

Liga-Sekretär:innen senden die geprüften Anmeldungen an den DSAB:

DSAB Deutscher Sportautomatenbund e.V.
Spitalwiese 8a
55425 Waldalgesheim
dsabev@t-online.de

Hinweise

Entscheidungen der Turnierleitung und der Schiedsrichter sind endgültig!
Änderungen sind der Turnierleitung vorbehalten!
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen!
Zusatz:

Das Auslegen und Verteilen von Info-Blättern, Werbung jeglicher Art, Verkaufsstände sowie das Anbieten und der Verkauf jeglicher Produkte ist sowohl in der Halle als auch auf dem gesamten Gelände des Autohof Strohofer strengstens untersagt und nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Veranstalters erlaubt.
Der Veranstalter behält sich bei Verstoß rechtliche Schritte vor.

Runde	1. & 2. Qualifikationsrunde ebenso für Second Chance	Finale Runde ebenso für Second Chance
Turniermodus	Round Robin	Doppel-K.O.
Matches	2 Einzel 2 Doppel 2 Einzel	2 Einzel 2 Doppel 2 Einzel Teamgame
Spieldistanz	best of 3 Einzel best of 1 Doppel	G = best of 5 V = best of 3 Finale = best of 5
Gewonnes Spiel	alle Spiele müssen gespielt werden	Die Matches sind gewonnen wenn ein Team 4 Spiele für sich entschieden hat
Reihenfolge der Spiele	1-1 2-2 Doppel I Doppel II 3-3 4-4	1-1 2-2 Doppel I Doppel II 3-3 4-4 Teamgame
Doppel	Heim: Zähler 1 + 3 — Gast: Zähler 2 + 4 League best of 1 Leg Werden beide Doppel von Heim oder Gast gewonnen = 1 Spielpunkt + 2 Legpunkte Bei Unentschieden spielen die beiden Gewinner Doppel nochmals best of 1. Gewinner Doppel wird mit einem Spielpunkt und 2:1 Legpunkten gewertet.	
Ausbullen	Jedes Spiel wird einmal ausgebullt	Jedes Spiel wird einmal ausgebullt
Aufstellung	Vor Beginn jeder Begegnung müssen die Einzel und Doppel festgelegt werden	Vor Beginn jeder Begegnung müssen die Einzel und Doppel festgelegt werden

Runde	1. & 2. Qualifikationsrunde ebenso für **Second Chance**	Finale Runde ebenso für **Second Chance**
Auswechslung	Keine Auswechslung in einer laufenden Begegnung möglich	Keine Auswechslung in einer laufenden Begegnung möglich
Teams pro Gruppe	Es sind 4 Teams pro Gruppe geplant; Abhängig von der Teamanzahl insgesamt können auch Gruppen mit 3-7 Teams gebildet werden	
Qualifikation	Die besten 2 Teams jeder Gruppe kommen in die zweite Qualifikationsrunde	
Tabellenwertung	gewonnenes Match = 2 Matchpunkte gewonnenes Spiel = 1 Spielpunkt gewonnenes Leg = 1 Legpunkt	
Wertigkeit der Punkte	Matchpunkte vor Spielpunkte vor Legpunkte; sollten Match- und Spielpunkte gleich sein, dann entscheidet: 1. Differenz der Legpunkte 2. Anzahl der Legunkte	
Definition Gleichstand	Wenn Match-, Spiel-, und Legpunkte identisch sind	
Entscheidung bei Gleichstand	Entscheidet die Begegnung untereinander	
Sudden Death	4 Spieler pro Team; League-Variante; Spieler 1 + 2 sowie Spieler 3 + 4 eines Teams jeweils auf einen Score Spielvariante wie Ligaklasse best of 1	

Die 22 goldenen Regeln der DLMM

1. Ein Team besteht aus mindestens vier (4), maximal sechs (6) Spieler:innen.
   Die Gewinnerteams können die Reise zum Worldcup nur im darauf folgenden Jahr antreten, und zwar effektiv mit maximal sechs (6) Spieler:innen aus der entsprechenden DLMM-Mannschaft.
   Bei Nichtantritt der Reise verfällt der Gewinn für alle Spieler:innen.
2. Bei einer Begegnung dürfen pro Team immer vier Spieler:innen eingesetzt werden.
3. Ein Team darf nicht mit drei oder weniger Spieler:innen antreten.

4 Für die Einstufung in die jeweilige Liga-Klasse ist die Ligasaison I/2024 maßgebend.

5 Die Teilnahmeberechtigung an der DLMM ist ordnungsgemäß für jeden Spieler mit der aktiven Teilnahme am DSAB-Ligaspielbetrieb verbunden. Die Spieler müssen in der DSAB Liga Herbstsaison 2023/2 mindestens 50 % der gesamten Spiele gespielt und in der DSAB Liga Frühjahrssaison 2024 mindestens 50 % der möglichen Spiele des Spielplans der jeweiligen Liga gespielt haben. Stichtag 1. Juni 2024. Dabei ist es pro Team für ein Spieler oder eine Spielerin gestattet, dass er/sie die Anzahl der geforderten Spiele auch in zwei verschiedenen Teams innerhalb des DSAB-Ligasspielbetriebes erfüllt hat.

6 Die Teams dürfen nur in der Formation bei der DLMM antreten, in der sie auch in der DSAB-Ligasaison 2023/2 und 2024/1 gemeldet gewesen sind.
Neu gemeldete Teams können auf Anfrage eine gesonderte Startberechtigung vom DSAB erhalten.

7 Nur Teams, die ihr Startgeld fristgerecht entrichtet haben, sind startberechtigt.

8 Die Turnierleitung behält sich Ausweiskontrollen vor.

9 Die Entscheidungen der Turnierleitung sind endgültig. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

10 Freitagswettbewerbe werden, soweit notwendig, samstags zu Ende gespielt. Samstagswettbewerbe werden, soweit notwendig, sonntags zu Ende gespielt. Diese Entscheidung liegt ausschließlich in den Händen der Turnierleitung.

11 Spieler, die bei der DM 2023 im 128er Feld eine Startberechtigung hatten, dürfen auf der DLMM 2024 auf keinen Fall in den Spielklassen C und B starten.

12 Die Auslosung erfolgt vor Ort vor Turnierbeginn. Verantwortlich dafür ist die Turnierleitung.

13 Die Sieger-Teams der DLMM 2023 werden im Jahr 2024 automatisch in die nächst höhere Klasse eingestuft.

14 C-Teams und -Einzelspieler, die bereits einmal bei der DLMM gewonnen haben, müssen auf der DLMM zukünftig mindestens B-Liga spielen.

15 B-Teams und -Einzelspieler, die bereits einmal bei der DLMM gewonnen haben, müssen auf der DLMM zukünftig mindestens A-Liga spielen.

16 A-Teams und -Einzelspieler, die bereits einmal bei der DLMM gewonnen haben, müssen auf der DLMM zukünftig mindestens BZ-Liga spielen.

17 BZ-Teams und -Einzelspieler, die bereits einmal bei der DLMM gewonnen haben, müssen auf der DLMM mindestens BZO beziehungsweise BL spielen.

18 Teams, die bei der DLMM gewinnen, müssen in der darauf folgenden Saison in der gleichen Konstellation weiterspielen und mindestens in der C- und B-Liga (66 Legs) und in der A- bis Bundesliga (96 Legs) gespielt haben, um beim World-Cup 2025 der NDA teilnehmen zu können.

19 Teams, die Spieler:innen in der falschen Klasse gemeldet haben, können jederzeit disqualifiziert werden.

20 In der C-Liga darf kein Masters-Spieler gemeldet sein.

21 In der B-Liga darf höchstens ein Masters-Spieler/ pro Team gemeldet sein.

22 Teamnamen können jederzeit von der Turnierleitung geändert, gestrichen oder verboten werden.

Impressum | Datenschutzerklärung